

Sportwinner Hinweise Spielbericht 120 Wurf

Handhabung am Spieltag:

1. Spielberichtsprogramm starten
2. Über „Datei öffnen“ die entsprechend benötigte Datei (Mannschaft) öffnen
3. Spieltag auswählen
4. Button „Spielbericht anzeigen“ drücken , dann kann man gleich sehen, ob es die richtige Spielbegegnung ist
5. Button „Spielbericht erstellen“ drücken 
und die **Grundangaben vervollständigen**

Bild 1 - Evtl. Schiedsrichter eingeben, **Mannschaftsführer Heim und Gast auswählen**

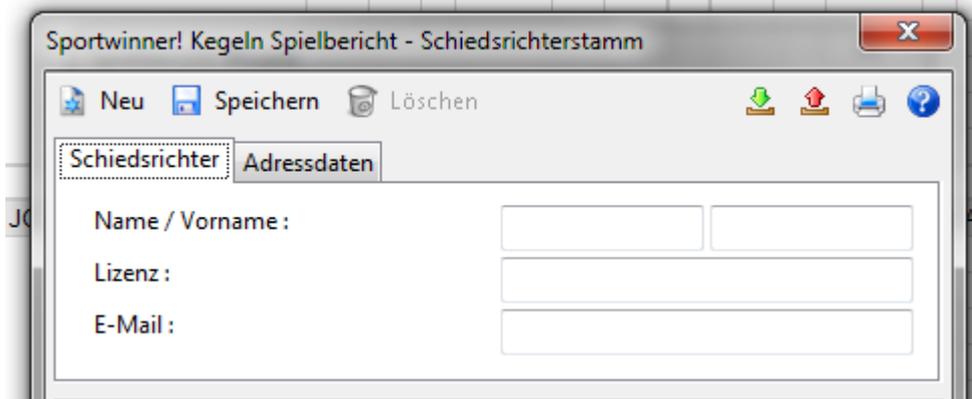


Über den Pfeil neben dem Textfeld kann aus einer Liste evtl. der das Spiel leitende SR ausgewählt werden. Sollte der SR noch nicht in der Datenbank angelegt sein, kann man den Namen sowie die Lizenznummer auch selber eingeben.



Dazu bitte rechts auf den „grünen Stift“
„Schiedsrichter Stammdaten“ klicken,

und hier Name – Vorname – Lizenznummer eingeben und speichern.



Der neu eingegebene SR ist danach in der Auswahlliste verfügbar und kann für die Partie entsprechend ausgewählt werden.

Wenn man dann auf den Button „weiter“ klickt, kommt man auf Bild 2

– hier vorläufig keine Eingabe

– **Hinweis auf Eingabe des Spielende kann hier noch übergangen werden**





Bild 3 – Hier können vor dem Spiel und auch nach dem Spiel eventuelle Angaben eingegeben werden, z.B. die Jugendeinträge oder sonstige Kommentare eintragen und danach auf „Fertigstellen“ drücken

Die Möglichkeit, hier anzugeben, das der Spielbericht auch als DKBC Spielbericht als Excel-Dokument erstellt werden soll, wird im Bedarfsfall erst nach dem Spiel angeklickt

Spielbericht Wizard

Land / Ort

|

Kommentar

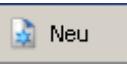
DKBC Spielbericht als Excel-Dokument erstellen

< Zurück Fertigstellen Abbrechen

Jetzt bitte den Button „Spieltagsverwaltung“ drücken



und die **Mannschaftsaufstellungen der beiden Teams eingeben**

Button  anklicken, dann können über die Auswahlzeile „Gastgeber-Passnummer-Spieler“ sowie „Gast-Passnummer-Spieler“ die **jeweiligen Paarungen des Spiels vom Gastgeber und Gast ausgewählt** und danach über die Entertaste bestätigt werden

The screenshot shows a software window titled "TSV Betzigau 1 - BC Schretzheim 1". At the top, there are buttons for "Neu", "Speichern", and "Löschen". Below this, the interface is split into two main sections: "Gastgeber: Passnummer - Spieler" and "Gast: Passnummer - Spieler".

Gastgeber: Passnummer - Spieler

Passnummer: 105542 | Spieler: Aigner, Yvonne

Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
0		0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0

Gast: Passnummer - Spieler

Passnummer: 099275 | Spieler: Frey, Marion

Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0

Below these sections, there are tabs for "TSV Betzigau 1" and "BC Schretzheim 1". A table lists player statistics with columns: Passnummer, Name, Volle, Abräumen, Fehler, Gesamt, SP, MP, Status.

Kegel

TSV Betzigau 1	0	0	0	0	0,0	0,0
BC Schretzheim 1	0	0	0	0	0,0	0,0

Kommentar

Empty text input field.

Diesen Vorgang entsprechend der Mannschaftsstärke 4 oder 6 mal wiederholen, bis die komplette Aufstellung in der richtigen Reihenfolge im Bild erscheint. Steht ein Spieler auf einer falschen

Position kann hier vor dem Spiel über die Button  die Position verändert werden.

TSV Betzigau 1 - BC Schretzheim 1

Neu Speichern Löschen

Gastgeber: Passnummer - Spieler

Gast: Passnummer - Spieler

Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0

Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0

TSV Betzigau 1 BC Schretzheim 1

Passnummer	Name	Volle	Abräumen	Fehler	Gesamt	SP	MP	Status
105542	Aigner, Yvonne	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105527	Bilgeri, Alexandra	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105530	Dreyer, Nicole	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105531	Gieger, Gabi	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105533	Heinle, Carina	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
063044	Heinle, Ulrike	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung

Kegel

TSV Betzigau 1	0	0	0	0	0,0	0,0
BC Schretzheim 1	0	0	0	0	0,0	0,0

Kommentar

TSV Betzigau 1 - BC Schretzheim 1

Neu Speichern Löschen

Gastgeber: Passnummer - Spieler

Gast: Passnummer - Spieler

Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0

Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0

TSV Betzigau 1 BC Schretzheim 1

Passnummer	Name	Volle	Abräumen	Fehler	Gesamt	SP	MP	Status
099275	Frey, Marion	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
005996	Kopp, Monika	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
099277	Perzl, Simone	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
099278	Rösch, Christine	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
099281	Vincon, Ute	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
042373	Zaschka, Sabine	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung

Kegel

TSV Betzigau 1	0	0	0	0	0,0	0,0
BC Schretzheim 1	0	0	0	0	0,0	0,0

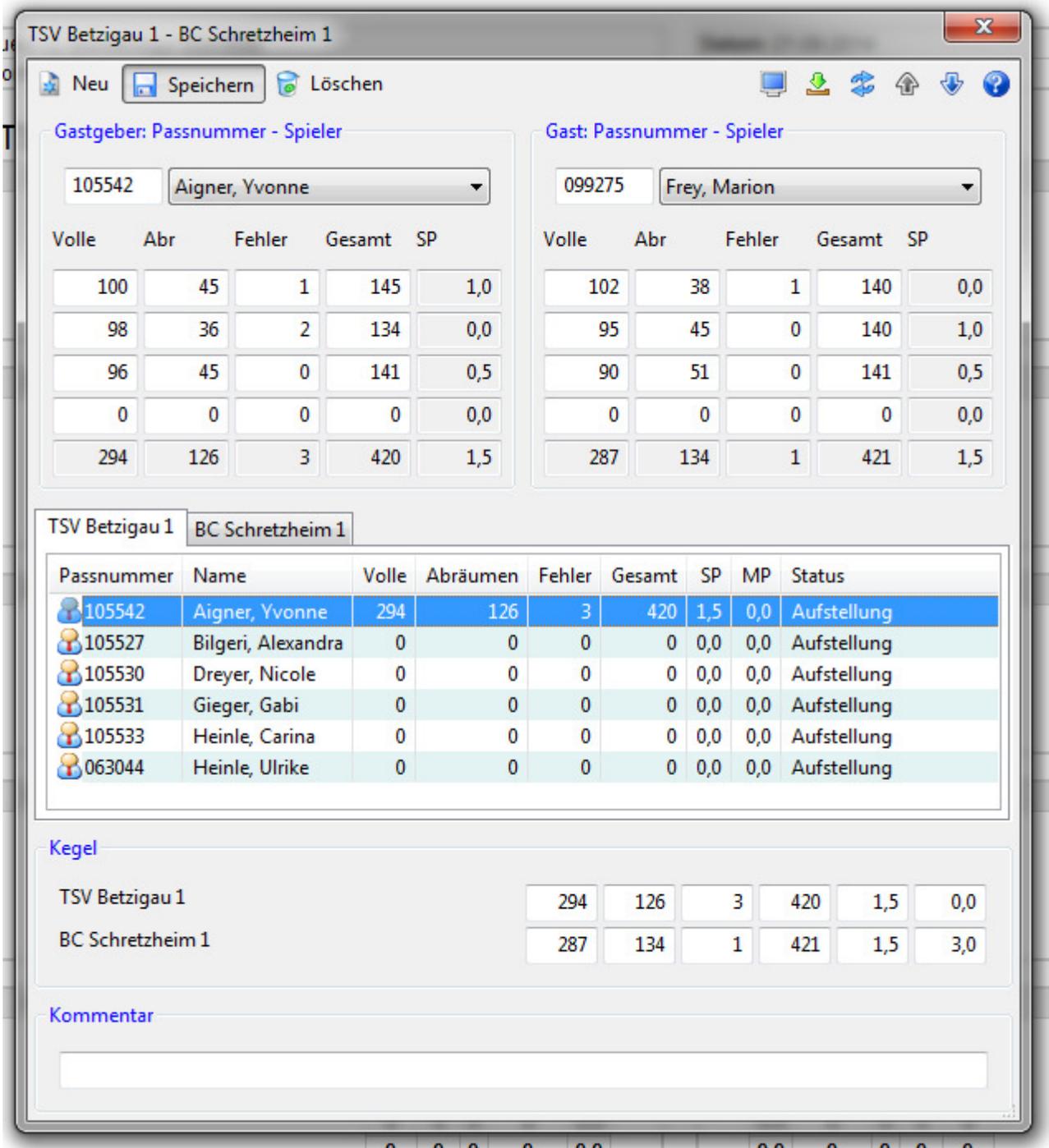
Kommentar

Wenn Spieler aus „unteren“ Mannschaften zum Einsatz kommen, können diese auch aus der Spielerliste einfach ausgewählt werden – darin sind alle gemeldeten Aktiven des Klubs bereits beinhaltet

Bild kann dann geschlossen werden und über den Button „Spielbericht anzeigen“ drücken , erscheint der Spielbericht mit allen eingegebenen Daten zur Ansicht

6. **Spielbericht kann als Info vor dem Spiel (z.B. für SR) ausgedruckt werden** 

7. **Ergebniseingabe während oder nach dem Spiel**



The screenshot shows a software window titled "TSV Betzigau 1 - BC Schretzheim 1". It features two columns for player statistics, a main player list, and a "Kegel" (Bowling) section with team scores.

Gastgeber: Passnummer - Spieler

Passnummer	Name	Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
105542	Aigner, Yvonne	100	45	1	145	1,0
98		98	36	2	134	0,0
96		96	45	0	141	0,5
0		0	0	0	0	0,0
294		100	126	3	420	1,5

Gast: Passnummer - Spieler

Passnummer	Name	Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
099275	Frey, Marion	102	38	1	140	0,0
95		95	45	0	140	1,0
90		90	51	0	141	0,5
0		0	0	0	0	0,0
287		102	134	1	421	1,5

TSV Betzigau 1 | BC Schretzheim 1

Passnummer	Name	Volle	Abräumen	Fehler	Gesamt	SP	MP	Status
105542	Aigner, Yvonne	294	126	3	420	1,5	0,0	Aufstellung
105527	Bilgeri, Alexandra	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105530	Dreyer, Nicole	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105531	Gieger, Gabi	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105533	Heinle, Carina	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
063044	Heinle, Ulrike	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung

Kegel

Team	Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
TSV Betzigau 1	294	126	3	420	1,5
BC Schretzheim 1	287	134	1	421	1,5

Kommentar

Die Ergebnisse können während des Spiels oder nach dem Spiel eingegeben werden. Auf alle Fälle müssen alle Sätze für jeden Spieler in der richtigen Reihenfolge eingegeben werden, da ansonsten die Punktwertung nicht durchgeführt werden kann – eine Eingabe nur des Gesamtkeglerergebnisses je Spieler ist nicht möglich.

Zur Eingabe den entsprechenden Spieler unten anklicken, dann erscheint „oben“ gleich die komplette Spielpaarung mit allen 4 Durchgängen. Hier kann über die „Tab-Taste“ von einem zum nächsten Feld gesprungen werden – die Eingabe erfolgt dann jeweils Satzweise über beide Spieler hinweg. Die Ergebnisse werden über das Feld „Speichern“ oder mit betätigen der Enter-Taste gespeichert.

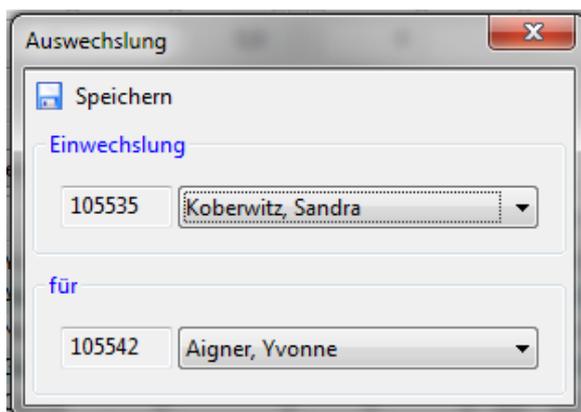
Die Eingabe ist in der Reihenfolge „Volle – Abräumen – Fehler“ oder auch in der Reihenfolge „Abräumen – Fehler – Gesamt“ möglich, die jeweils fehlende Zahl wird automatisch ergänzt wenn die Taste „Enter“ betätigt wird

Sollte eine Eingabe falsch sein, kann man den entsprechenden Spieler und die falsche Zahl wieder anklicken und die Korrektur vornehmen.

8. Aus- und Einwechslungen während des Spiels

Wenn ein Aktiver ausgewechselt wird, als erstes den Spieler anklicken, der ausgewechselt

werden soll, dann bitte rechts oben den Button Auswechslung  anklicken, dann öffnet sich ein kleines Fenster und hier kann der entsprechende Aktive ausgewählt werden, der für den auszuwechslenden ins Spiel eingewechselt wird.



Im Fenster darunter wird dies dann so angezeigt

Passnummer	Name	Volle	Abräumen	Fehler	Gesamt	SP	MP	Status
105542	Aigner, Yvonne	294	126	3	420	1,5	0,0	Auswechslung
105527	Bilgeri, Alexandra	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105530	Dreyer, Nicole	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105531	Gieger, Gabi	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105533	Heinle, Carina	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
063044	Heinle, Ulrike	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105535	Koberwitz, Sandra	0	0	0	0	0,0	0,0	Einwechslung

Der eingewechselte Spieler wird automatisch der Paarung bzw. dem Gegner zugeordnet, in der der ausgewechselte Spieler am Start war und es können hier dann nur noch die nicht gespielten Sätze eingetragen werden.

Gastgeber: Passnummer - Spieler						Gast: Passnummer - Spieler					
105535		Koberwitz, Sandra				099275		Frey, Marion			
Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP	Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP		
0	0	0	0	0,0	102	38	1	140	0,0		
0	0	0	0	0,0	95	45	0	140	1,0		
0	0	0	0	0,0	90	51	0	141	0,5		
0	0	0	0	0,0	0	0	0	0	0,0		
0	0	0	0	0,0	287	134	1	421	1,5		

9. Spielberichtsanzeige während des Spiels auf einem Beamer oder Bildschirm

Das Sportwinnerprogramm verfügt auch über eine integrierte „Beameranzeige“, wo man einen übersichtlichen „Spielbericht“ direkt aus dem Programm auf einen Bildschirm (auch auf einen zweiten Bildschirm) oder über einen Beamer anzeigen lassen kann.

Sportwinner! Kegeln Spielbericht - Beameransgabe

		Mannschaftspunkte											
TSV Betzigau 1					0,0		BC Schretzheim 1						
Spieler	Durchgang				Kegel	Punkte				Kegel	Durchgang		
	1	2	3	4		SP	MP	MP	SP		4	3	2
Y. Aigner S. Koberwitz	145	134	141	0	420	1,5		1	1,5	421	0	141	140
A. Bilgeri	0	0	0	0	0	0			0	0	0	0	0

Die Optik der Beameranzeige kann von jedem selbst in den Optionen gestaltet werden. Das heißt, ihr könnt hier selber angeben, ob die Satzergebnisse z.B. bei einem gewonnenen Satz farbig hinterlegt oder in einer besonderen Schriftfarbe erscheinen sollen. Diese Optionen stehen für alle Felder (Satzergebnisse, Gesamtkegel, SP, MP) separat zur Verfügung. Soll die „Beameranzeige“ auf einem „2. Bildschirm“ erscheinen, ist dies über die Funktionstaste „F3“ aufzurufen, dann geht ein zusätzliches Fenster auf, das man dann verschieben und in der Größe anpassen kann. In diesem Fall kann man das Programm immer auf Ergebniseingabe stehen lassen, nach Eintrag weiterer Ergebnisse aktualisiert sich die Anzeige auch auf dem „2. Bildschirm“

Soll die „Beameranzeige“ in dem Bildschirm, mit dem man arbeitet, angezeigt werden, ist dies über die Funktionstaste „F2“ aufzurufen. Man kann da auch im Programm auf der Ergebniseingabe bleiben, muss aber dann zur weiteren Ergebniseingabe kurz über „F2“ wieder die Ansicht wechseln und kann dann nach Eingabe der weiteren Ergebnisse wieder in die Beameranzeige umschalten.

Wenn dann alle Ergebnisse des Spiels eingegeben sind, kann das Eingabefenster einfach geschlossen werden.

10. Abschluss des Spielberichts nach Spielende

Alle Ergebnisse wie bereits oben beschrieben fertig eingeben. Dann müssen die Grundangaben noch endgültig vervollständigt werden. Dazu wieder den Button „Spielbericht erstellen“  drücken und hier auf Bild 2 unbedingt das **Spielende eintragen**



The screenshot shows a 'Spielbericht Wizard' window with the following fields and options:

Datum	Spielbeginn	Spielende
21.09.2014	14:00	17:15

Material in Ordnung	Pässe in Ordnung	Protest
<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein

Verletzung	Verwarnung	Sonstiges
<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein

Anlagen	Schiedsrichter O.K.	Schiedsrichter O.K.
<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein

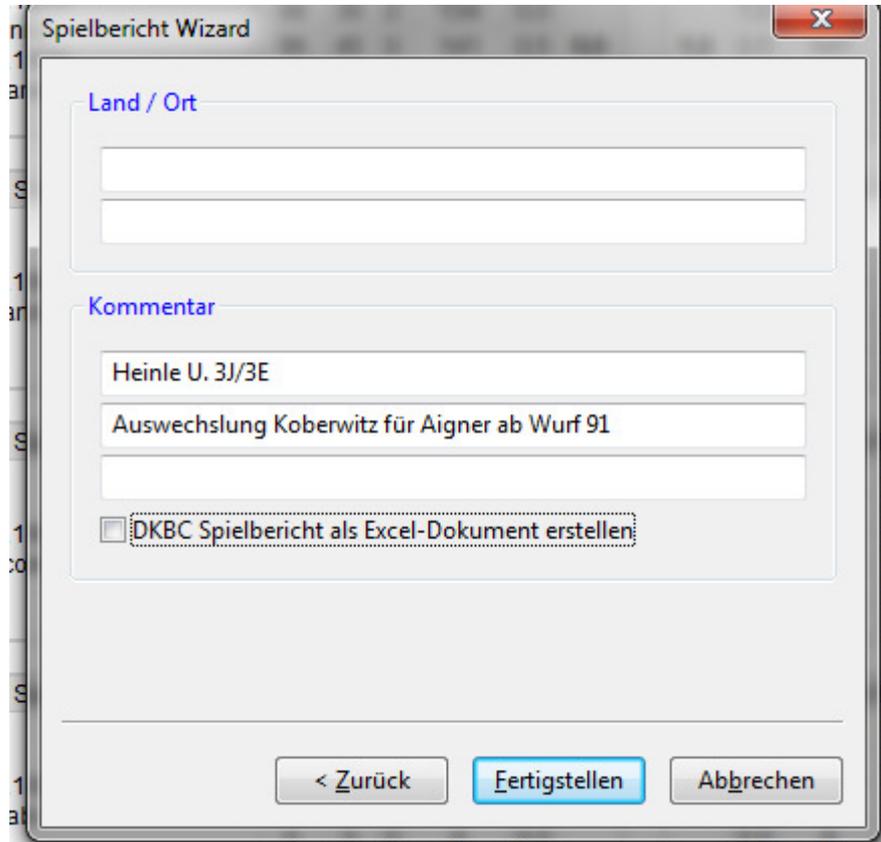
Buttons at the bottom: < Zurück, Weiter >, Abbrechen

Danach bitte noch die Standardfelder (Material, Pässe, usw.) entsprechend anklicken, und



auf der nächsten Seite die notwendigen, weiteren Kommentare (z.B. Auswechslungen) eintragen und über „Fertigstellen“ wird der Spielbericht abgeschlossen.

Das Feld „Land/Ort“ bleibt leer – müsste nur gefüllt werden, wenn dies dann auf den Excelspielbericht mit importiert werden sollte.



Danach kann der Spielbericht wieder über den Button  über einen angeschlossenen Drucker ausgedruckt werden und den Mannschaftsführern sowie dem Schiedsrichter zur Unterschrift vorgelegt werden.

Je Mannschaft ist mindestens 1 Original mit Unterschriften anzufertigen.

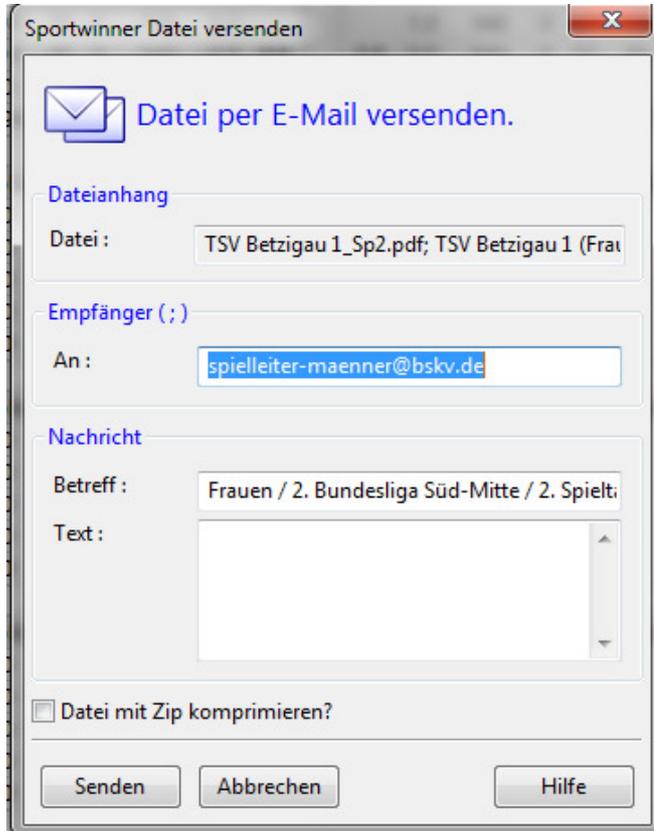
Wenn gewünscht, kann sich der Heimklub den Spielbericht über den Button  als .pdf-Datei auf seinem Rechner speichern

Außerdem ist hier noch die Möglichkeit, nach anklicken des Kästchens „DKBC Spielbericht als Excel-Dokument erstellen“, den Spielbericht sich eben als Exceldokument öffnen zu lassen und diesen für sich in dieser Form abzuspeichern.

11. Versand an den/die Spielleiter bzw. Ergebnisdienst

wenn der Rechner direkt mit dem Internet verbunden ist, kann direkt über den Button  "Ergebnisse per Email senden" die Datei an die Spielleiteradressen versandt werden.

Direkt nach drücken des Buttons öffnet sich dann dieses Fenster,



hier muss erstmalig die entsprechende Mailadresse eingegeben werden und kann anschließend ohne weitere Nachricht auf „Fertigstellen“ geklickt werden.

Je nachdem, welche Einstellungen von euch in den Optionen eingegeben wurden, öffnet sich dann euer Mailprogramm mit der Datei als Anhang. Hier können dann auch noch weitere Empfängeradressen eingegeben werden.

Wenn der Rechner keine Internetanbindung hat, bitte das Programm schließen, die komplette Spielberichtsdatei von eurem Rechner auf einen z.B. USB-Stick kopieren und dann über einen anderen Rechner mit Internetanschluss (evtl. Gaststätte, zu Hause, ...) per Mail senden. Je nach „Können“ ist sicherlich auch ein Versand über ein Internetfähiges Smartphone möglich.



Hier noch ein paar Hinweise zu den Optionen

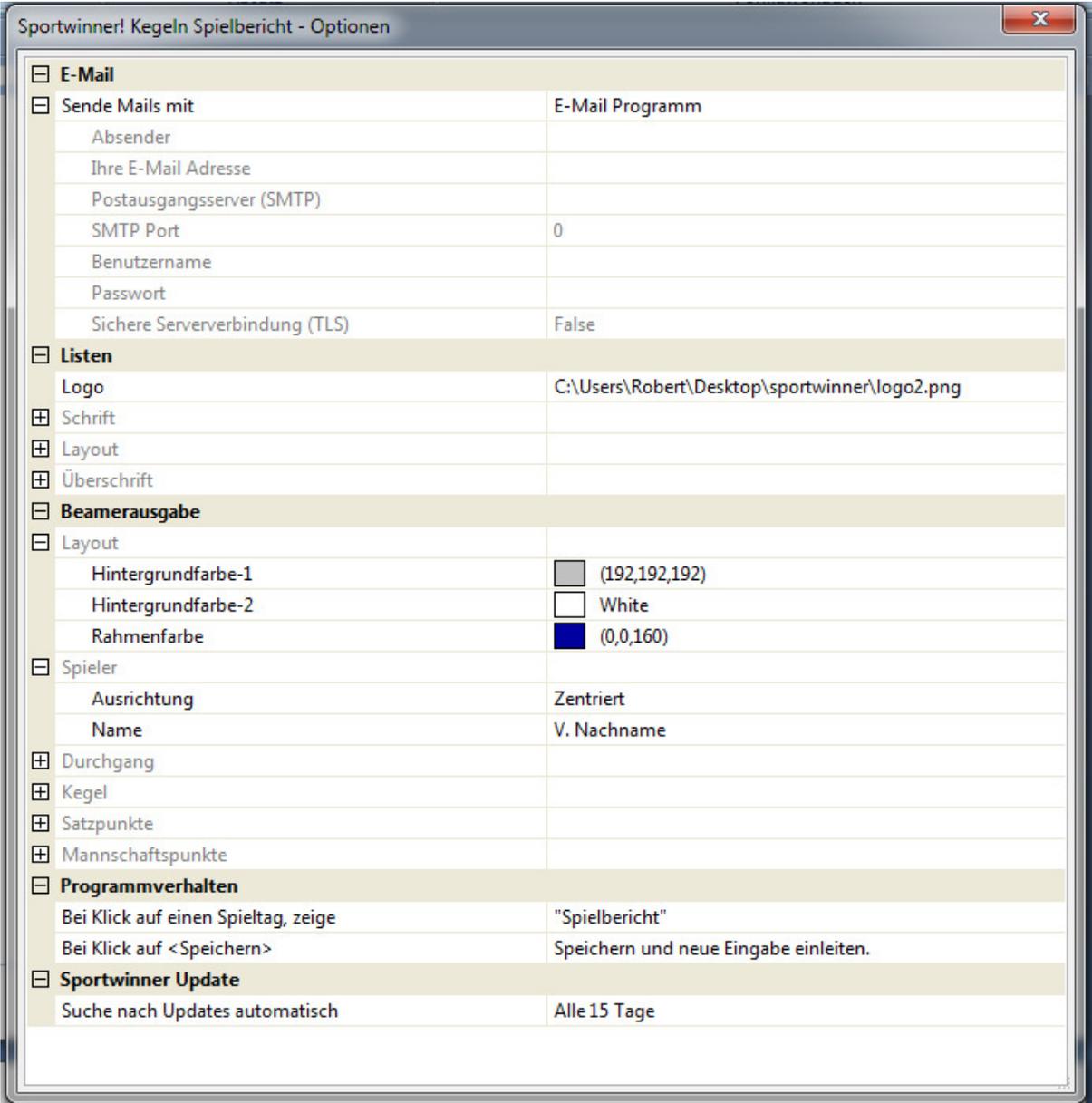
Die Optionen sind über den Button „Bearbeiten“ zu öffnen. Wenn der Rechner ein Mailprogramm (z.B. Outlook) besitzt, einfach nur wie hier im Beispiel angegeben, bei Sende Mails mit – *E-Mail Programm* auswählen

Unter dem Bereich Listen braucht ihr eigentlich nichts machen.

Der Bereich Beamerausgabe kann dann je nach Gefallen natürlich komplett bearbeitet werden.

Beim Programmverhalten in der Regel die Einstellungen wie unten zu sehen auswählen.

Sportwinner Update bitte aktivieren, wobei hierzu der Rechner natürlich am Internet angeschossen sein muss. Ein Update erfolgt voraussichtlich noch kurz vor der Saison, und dann immer, wenn z.B. ein Fehler festgestellt wurde und dieser dann behoben ist.

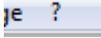


Sportwinner! Kegeln Spielbericht - Optionen	
E-Mail	
Sende Mails mit	E-Mail Programm
Absender	
Ihre E-Mail Adresse	
Postausgangsserver (SMTP)	
SMTP Port	0
Benutzername	
Passwort	
Sichere Serververbindung (TLS)	False
Listen	
Logo	C:\Users\Robert\Desktop\sportwinner\logo2.png
Schrift	
Layout	
Überschrift	
Beamerausgabe	
Layout	
Hintergrundfarbe-1	 (192,192,192)
Hintergrundfarbe-2	 White
Rahmenfarbe	 (0,0,160)
Spieler	
Ausrichtung	Zentriert
Name	V. Nachname
Durchgang	
Kegel	
Satzpunkte	
Mannschaftspunkte	
Programmverhalten	
Bei Klick auf einen Spieltag, zeige	"Spielbericht"
Bei Klick auf <Speichern>	Speichern und neue Eingabe einleiten.
Sportwinner Update	
Suche nach Updates automatisch	Alle 15 Tage



Unter dem Bereich „Bearbeiten“ findet ihr auch noch den **Spielerstamm**. Darin sind von allen Klubs dieser betreffenden Liga/Kasse alle aktiv gemeldeten Sportler aufgeführt. Sollte eine Mannschaft mal mit einem Spieler kommen, den ihr in der Auswahlmaske nicht findet, könnte man diesen hier zu dem betreffenden Klub neu eingeben und speichern, dann wäre es auch möglich, diesen Spieler in den Spielbericht zu übernehmen. Sollte dies tatsächlich vorkommen, dies bitte auf dem Spielbericht vermerken.

Ansonsten ist für alle weiteren Fragen die integrierte Hilfefunktion zu empfehlen.

Über den ?-Button  findet ihr hier noch unzählige Hilfestellungen



27.08.2014

Robert Schmid